

## 2016 CG・インタフェース特論 (バーチャル空間モデリング)

### 最終課題【提出期限：12月26日 11:25 am】

次の2つの課題のうち、どちらか一方を選択し、PDF形式でまとめたレポートを manaba 経由で提出しなさい。

A: 輪講で担当した2つの論文に関して、それぞれ3ページ程度(計6ページ)のレポートを提出する。書式は自由とする。内訳は以下の通りとする。

- ・ 氏名・学籍番号・論文のタイトル・論文の著者名を最初に記す
- ・ 各論文の概要を2ページ程度にまとめる(論文の図を引用してよい)
- ・ 各論文に対する解説・コメントを1ページ程度にまとめる

B: CG およびインタフェースに関するキーワードを1つ選択し、そのキーワードに関する歴史を調べ、年表(chronology)を作成する。その年表を含む2-3ページ程度のレポートを提出する。内訳は以下の通りとする。

- ・ 氏名・学籍番号・選択したキーワードを最初に記す
- ・ 1,2ページ程度で年表をまとめる。必要に応じて図を入れること(出典を明記)。
- ・ 簡単な解説を半ページ程度つける

**キーワードの例：**イメージベーストレンダリング、グローバル・イルミネーション、スケッチインタフェース、形状モデリング、バーチャル・リアリティ、ポインティングデバイス、その他

提出先情報

manaba

<https://manaba.tsukuba.ac.jp/>

早期利用申請のリンク先で登録キー「2511135」を入力